

NINTENDO⁶⁴ スペースワールド96

11月23、24日、千葉の幕張メッセで、ニンテンドウ64スペースワールドというイベントが開催された。これは初心会という任天堂関連製品を取り扱う問屋さんの団体が主催する、新作ゲームソフトの展示会。この展示会のもようをたっぷりとお届けしちゃうぞ。



注目の64DDが世界初公開された!!

64DD。この仮称だけがひとり歩きしていたニンテンドウ64専用磁気ディスクドライブが、この会場でついに正式発表されたぞ。その正式名称は「ニンテンドウ64ディスクドライブ」となったのだ。

この会場では、64DDの実物が初公開された。下の写真がそれだ。接続はニンテンドウ64本体の下面にある拡張端子を使う。64DDのサイズは幅260×奥行き190×高さ78.7ミリ。重量は1.6キログラム。

おつぎは専用ディスク。その容量は約64メガバイト。単純計算では『スーパーマリオ64』が8本収録できるという大容量だ。サイズ

は幅101×奥行き190×厚み10.2ミリとなっている。もちろん64DD専用の両面磁気記録ディスクだ。

64DDの最大の特徴は、ディスクに書き込みができること。その容量は最大で32メガバイトまで可能なことが発表されたぞ。なお、64DDの販売時には、ニンテンドウ64のRAM容量を大きくするための、「メモリー拡張パック」を付属することも発表されたのだ。

さて、その64DDのチョー気になる発売日は……'97年。そして価格は……未定。と、まだバクゼンとしている。はてさて、これからどんな旋風を巻き起こすやら。

★やはり今回の注目の的となった64DD。会場では、来場者の姿をデジタルカメラで撮影し、それを64DDに記録してモニターに映し出すという実演をしていた。

り 64DDの対応第1弾は、やはり『ゼルダの伝説64』?



★この小さな64DD専用ディスクがゲームを変える日がやってくるのか?

★ついに公開された64DD。前面右の丸いのがインジェクトボタン。中央がアクセスランプだ。

64DDの可能性は?

64DDは、CD-ROMやROMカートリッジとはどういう違いがあるのか? 最大の違いはデータの書き込みができるということ。カートリッジやCDでは、プレーヤーデータの保存のために補助的に行なわれている程度だけど、64DDでは最大で、ソフトの容量と同程度のデータが書き込めるのだ。

では、実際にはどんなソフトが64DDを使って登場するのか? たとえば、育成シミュレーションゲームでは、どれほどデータが複雑で膨大になっても対応できるし、RPGでも、プレーヤーごとに、大きくストーリーが違ってくるソフトも作れる

のだ。
64DDの発売後は、ニンテンドウ64ソフトは3つの形態で発売されることになる。カートリッジ型とディスク型、そしてカートリッジとディスクを併用するタイプ。ソフトの内容に合わせてメディアを選択するようになるわけだ。

